

## **Turnierordnung (Stand 14.2.2020)**

Für die Einhaltung der Turnierordnung ist der Wettkampf- bzw. Turnierleiter zuständig, er kann für einzelne Turniere einen Vertreter benennen. Zur Klärung von Abweichungen zu Fide-Regelungen und zur Klärung von Streitfragen, die durch den Wettkampfleiter oder dessen Vertreter nicht geklärt werden können, wird ein Turnierausschuss gebildet, der aus folgenden Mitgliedern besteht: 1. Vorsitzender, Wettkampfleiter, Schatzmeister und zwei Beisitzern besteht. Der Vorstand kann die Zusammensetzung des Turnierausschusses durch Mehrheitsbeschluss verändern.

### **§1: Vereinsturniere**

Der Verein führt folgende Turniere durch:

- Vereinsmeisterschaft,
- Vereinsblitzmeisterschaft,
- Stadtmeisterschaft,
- Kurzpartienturniere: Runtemund-, Kirschning-, Meckelburg-Gedenkturniere, Porsche-Pokalturnier nach ko-System. Die Gedenkturniere werden jeweils nach Vorstandsbeschluss als Thema-Turniere ausgeführt
- offene Blitzturniere.

### **§2: Qualifikation**

Die Vereins- und die Vereinsblitzmeisterschaften können mit Vor- und Endrunden gespielt werden.

### **§3: Platzierung**

Bei Punktgleichheit im Falle eines Turniersieges tritt §4 in Kraft. Andere Platzierungen werden folgendermaßen gewertet: CH- Buchholz -, Runden - Sonneborn-Berger

### **§4: StICKKämpfe**

Grundsatz: StICKKämpfe sind unmittelbar nach Turnierende durchzuführen.

**Bei Turnieren mit Langpartien gilt:** Es werden 2 Langpartien mit wechselnder Farbfolge gespielt.

Der Wettkampfleiter oder ein von ihm bestimmter Vertreter lost die Farbverteilung aus und überwacht die StICKKämpfe. Bei Punktgleichheit folgen 2 Kurzpartien mit 2 x 30 Minuten Bedenkzeit. Bei erneuter Punktgleichheit folgen 2 Blitzpartien. Bei Gleichstand folgt eine Entscheidungspartie nach **Armageddon**(siehe unten), Farben werden ausgelost. Bei Turnieren mit Langpartien wird der erste StICKkampf grundsätzlich auf den der letzten Runde folgenden Freitag festgesetzt, Abweichungen hiervon bedürfen der ausdrücklichen Genehmigung des Wettkampfleiters. Der Wettkampfleiter setzt dann im Einvernehmen mit den Spielern einen neuen Termin an.

**Bei Turnieren mit verkürzter Bedenkzeit gilt:** Es werden zwei Blitzpartien mit wechselnder Farbfolge gespielt. Der Wettkampfleiter lost die Farbverteilung aus und überwacht die StICKKämpfe. Bei Punktgleichheit ist derjenige Sieger des Turniers, der die nächste Partie nach Armageddon gewinnt, Farben werden ausgelost.

Eine **Armageddon-Partie** ist eine spezielle Form einer Schachpartie, die in Zweikämpfen als Tiebreak eingesetzt werden kann. Im Gegensatz zu anderen Austragungsmodi ist hier ein Unentschieden von vorneherein ausgeschlossen. Eine Armageddon-Partie kommt meist dann zur Anwendung, wenn zuvor gespielte Partien keine Entscheidung bringen konnten. Einer der beiden Spieler erhält die weißen Steine und damit das Anzugsrecht. Außerdem bekommt er die längere Bedenkzeit (wird vom Wettkampfleiter festgelegt). Diese beiden Vorteile sind aber mit der Pflicht verbunden, die Partie gewinnen zu müssen. Sollte die Partie remis enden, so wird die Partie automatisch als Sieg für Schwarz gewertet. Da die Partie nur mit einem Sieg von Weiß oder Schwarz enden kann, ist der Zweikampf damit entschieden.

Die Zuteilung der Farben in der Armageddon-Partie kann in unterschiedlicher Weise geschehen. Häufig wird durch Losentscheid ein Spieler bestimmt, der wählen kann, ob er mit Schwarz oder Weiß spielt.

### **§5: Modi**

Bedenkzeit bei Langpartien: 40Z 2h., Rest 15 Min. (Fide-Beendigungspartienregelung)

Bedenkzeit bei Blitzpartien: 5 Min. (Fide-Blitzschachregeln)

Bedenkzeit bei Kurzpartien: 15 Min. (Fide-Schnellschachregeln)

Bedenkzeit bei Pokalturnierpartien: 20—30 Min je nach Teilnehmerzahl (Fide-Schnellschachregeln)

Ein Turnierausschuss kann Abweichungen zu den Fideregeln festlegen

### **§7: Entscheidungen**

Die Entscheidungen des Wettkampf- bzw. Turnierleiters oder des von ihm bestimmten Vertreters sind verbindlich.

Die Turnierordnung kann durch den Vorstand jederzeit geändert werden, mindestens 4 Vorstandsmitglieder stimmen darüber ab. Diese Turnierordnung ist mit Beschluß der Mitgliederversammlung vom 14.2.2020 in Kraft getreten.

Bad Arolsen, den 14.2.2020

\_\_\_\_\_  
Vorsitzender  
R.Beisinghoff

\_\_\_\_\_  
Schriftführer  
A. van Steenput

\_\_\_\_\_  
Schatzmeister  
H. Henze

\_\_\_\_\_  
Wettkampfleiter  
M. Ruhl

\_\_\_\_\_  
Jugendwart  
F. Wagener